

Handleiding invullen & afronden DWF Teambegeleiders

Voorafgaand aan de wedstrijd


Minimaal 15 minuten voorafgaand aan een vastgestelde competitiewedstrijd dienen beide teams de spelerslijst volledig in te vullen. Dit kan via de link die je toegestuurd hebt gekregen van je vereniging. Wanneer je in het overzicht van de wedstrijden een wedstrijd nog niet ziet staan, vul je de verificatiecode van de betreffende wedstrijd in. Daarna heb je toegang tot het formulier.

Het invullen van de spelerslijst doe je door:

1. in te loggen met je verenigingsaccount of je hockey account;
2. te klikken op de betreffende wedstrijd;



The screenshot shows the KNHB login interface. At the top, there is the KNHB logo and a lock icon. Below the logo, the word "Inloggen" is displayed in a large, bold font. Underneath, there are two options: "knhb.nl of hockey.nl-account" and "Account van mijn vereniging". There are two input fields: "Gebruikersnaam of e-mailadres*" and "Wachtwoord*". Below these fields is an orange "Inloggen" button with a right-pointing arrow. A link "Wachtwoord vergeten?" is located below the button. At the bottom, there is a "Inloggen met Facebook" button with the Facebook logo, and an "Account aanmaken" link.



The screenshot shows the "Wedstrijden" (Matches) overview page. At the top, there is an orange header with the word "Wedstrijden" and an information icon. Below the header, there is a section "Wedstrijdverificatie code invoeren" with a text input field "Typ verificatie code" and a grey "Wedstrijd koppelen" button with a right-pointing arrow. Below this is a section "Gespeelde wedstrijden" with an upward-pointing arrow. It lists two matches: "Club #1" vs "Club #2" on 15-08-2019 at 20:56, and "Club #3" vs "Club #4" on 01-08-2019 at 08:00. Each match has a score and an "Openen" button. Below the "Gespeelde wedstrijden" section is a green button "Wedstrijden van vandaag" with a downward-pointing arrow. At the bottom, there is a grey button "Toekomstige wedstrijden" with a downward-pointing arrow.

3. per speler aan te geven of deze speler wel/niet aanwezig is door deze speler aan te vinken op het DWF. Klik hiervoor op het rondje achter de naam van de speler. Er verschijnt een groen vinkje en de speler krijgt een oranje blok voor zijn of haar naam.

Ter verduidelijking: alleen de spelers die aangevinkt staan op het DWF, mogen aan de wedstrijd deelnemen. Spelers die niet zijn aangevinkt mogen dus niet meedoen. Dit is ook van toepassing op eventuele invallers. Ook zij moeten aangevinkt staan op het formulier.

Voorbeeld toevoegen spelers:



Wedstrijd detail

CLUB #1 CLUB #1 -

Club #2 CLUB #2 -

Veld: Hoofdveld, AB

15-08-2019 20:56 8463FU 0

Club #1 0 Club #2 0

Club #1 Club #2

12 Spelers opgesteld

8 Minimaal op te stellen

16 Maximaal op te stellen

... Jan de Vries ✓

... Jan de Vries ✓

Jan de Vries ○

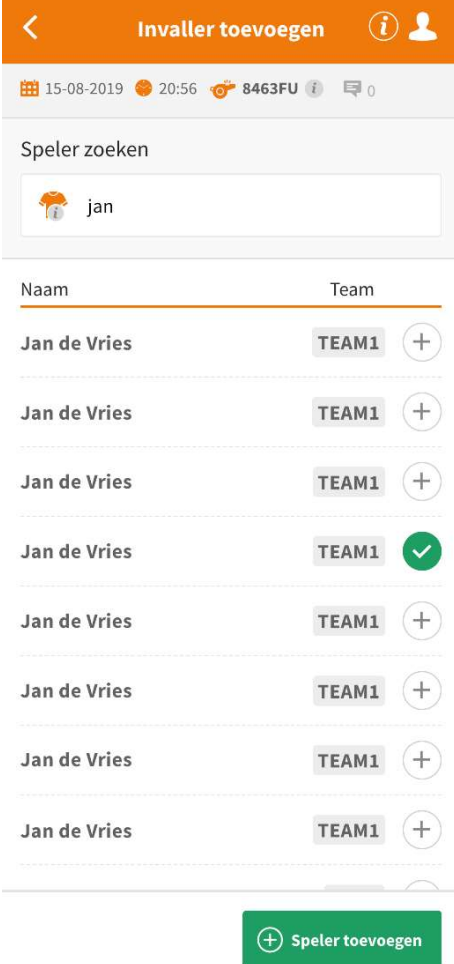
Jan de Vries ○

+ Invaller toevoegen Spelers Bevestigen

Je kunt invallers toevoegen door:

1. te klikken op 'invaller toevoegen';
2. de naam van de betreffende speler(s) in te voeren en te klikken op de ingevoerde naam;
3. te klikken op het plusje om de speler(s) op het DWF te laten verschijnen;
4. en indien noodzakelijk het rugnummer toe te voegen;
5. tot slot klik je op speler toevoegen om de toegevoegde spelers op te slaan

Voorbeeld toevoegen invaller:



Voorbeeld toevoegen rugnummer:



Mocht het toevoegen van invallers vooraf niet lukken, geef dit dan aan bij de scheidsrechters en de tegenstander en vermeld ze in ieder geval achteraf in het opmerkingenveld op het DWF.

Bovenaan zie je (naast het icoontje van het fluitje) een verificatiecode staan. Dit is de scheidsrechters code. Teambegeleiders kunnen deze code doorgeven aan een (inval)scheidsrechter zodat deze het scheidsrechters formulier kan invullen.

Belangrijk

Wanneer je een invaller op het formulier zet, betekent dit niet automatisch dat deze speler speelgerechtigd is. Er vindt geen automatische controle plaats op leeftijd en het invalreglement. De teams zijn er zelf verantwoordelijk ervoor te zorgen dat spelers speelgerechtigd zijn.

Na afloop van de wedstrijd

Na afloop van de wedstrijd dienen de scheidsrechters en beide teams zo spoedig mogelijk, bij voorkeur direct na de wedstrijd, het DWF af te ronden.

1. Beide scheidsrechters registreren na de wedstrijd de eventuele kaarten en de eindstand.
2. Beide coaches/aanvoerders ronden het DWF af.

Advies is om het DWF gezamenlijk af te ronden en ervaringen over de wedstrijd met elkaar te delen/uit te spreken.

Afronden als coach gaat als volgt:

1. Controleer de eigen spelerslijst.
2. Plaats eventuele (relevante) opmerkingen in het opmerkingenveld.
3. Controleer de uitslag en (eventuele) kaarten. Deze zie je alleen als de scheidsrechters het formulier al afgerond hebben.
4. Ben je het niet eens met de uitslag of gegeven kaarten? Maak daar dan een opmerking over in het opmerkingenveld. Je kunt zelf de uitslag of ingevoerde kaarten niet aanpassen.
5. Rond de wedstrijd af en verzend het DWF.

NB: Kaarten worden door de scheidsrechters toegevoegd.

Voorbeeld scherm waarin gevraagd wordt de score te bevestigen:



The screenshot shows a mobile app interface for a match. At the top, there's a navigation bar with a back arrow, the title 'Wedstrijd detail', and an information icon. Below this, the match details are displayed: 'CLUB #1' with a score of 4 and 'Club #2' with a score of 3. The field is 'Hoofdveld, AB'. The date is '15-08-2019', the time is '20:56', and the match ID is '8463FU'. There are also icons for a whistle, a speech bubble, and a 'S1' status. The current score is shown as '4' for Club #1 and '3' for Club #2. Below the score, there are tabs for 'Club #1' and 'Club #2'. The 'Club #1' tab is active, showing a list of 13 players. The first player is 'Jan de Vries' with a jersey number of 15. Below the list, there is a green button labeled 'Score Bevestigen'.

Is het formulier ingevuld door het eigen team, dan verschijnt er een groen vinkje achter de teamnaam. Bovendien laten we in onderstaand voorbeeld ook zien hoe een ingevulde shoot-out score er uitziet.

Voorbeeld scherm ingevulde shoot-out score



Wedstrijd detail

CLUB #1 4

Club #2 3

Veld: Hoofdveld, AB

15-08-2019 20:56 8463FU 0

4 - 3

Club #1 Shootouts Club #2

0 0 0 1

Club #1 Club #2

13 Spelers opgesteld

8 Minimaal op te stellen

16 Maximaal op te stellen

15 Jan de Vries

4 Jan de Vries

6 Jan de Vries

10 Jan de Vries

Score Bevestigen

Voorbeeld volledig afgeronde DWF:



Wedstrijd detail

CLUB #1 4 ✓

Club #2 3 ✓

Veld: Hoofdveld, AB

15-08-2019 20:56 8463FU 0 S1 S2

4 - 3

Club #1 Club #2

0 1

Club #1 Club #2

14 Spelers opgesteld

8 Minimaal op te stellen

16 Maximaal op te stellen

15 Jan de Vries

4 Jan de Vries

6 Jan de Vries

10 Jan de Vries

Afgerond ✓

Wanneer de wedstrijd is gespeeld, zie je deze in het openingsscherm van het DWF staan. De status van het afronden is daar eveneens zichtbaar. De blokjes S1 en/of S2 verschijnen als de scheidsrechters het formulier hebben afgerond. Er verschijnt een groen vinkje achter de teamnaam wanneer de coach of teamondersteuner heeft afgerond.